

BAB IX

BOLA, SILINDER DAN KERUCUT

9.1. Tempat Kedudukan di dalam Ruang

Tempat kedudukan disingkat TK adalah himpunan titik-titik yang memenuhi syarat-syarat yang ditentukan. TK mungkin hampa (ϕ), satu titik berupa kurva (garis lengkung /lurus), berupa permukaan (surface/bidang) ataupun seluruh ruang itu sendiri. Dalam menghadapi masalah TK kita mempunyai cara-cara menyelesaikan sebagaiberikut :

- A. Mengambil titik (x_0, y_0, z_0) sembarang pada TK, lalu mencari hubungan-hubungan yang diperoleh, variabel x, y, z dieliminasi sehingga didapat hubungan-hubungan antara x_0, y_0, z_0 saja. Dengan menghapus indek nol dari hubungan tersebut (dikatakan: mejalankan titik (x_0, y_0, z_0)): diperoleh TK yang dinyatakan.

Contoh 49 :

Tentukan TK titik-titik yang berjarak 4 dari bidang XOY serta jumlah kuadrat jaraknya ke $(1,0,0)$ dan $(-1,0,0)$ adalah tetap = 36

Penyelesaian :

Ambil P ke (x_0, y_0, z_0) TK. Karena berjarak 4 dari bidang XOY (bidang $z = 0$)

maka : $z_0 = 4$ atau $z_0 = -4$ (1)

kuadrat jaraknya P ke $(1,0,0)$ adalah $(x_0 - 1)^2 + y_0^2 + z_0^2$

dan kuadrat jarak P ke $(-1,0,0)$ adalah $(x_0 + 1)^2 + y_0^2 + z_0^2$.

Sehingga jumlah kuadrat jaraknya = $(x_0 - 1)^2 + y_0^2 + z_0^2 + (x_0 + 1)^2 + y_0^2 + z_0^2$,

diketahui jumlah kuadrat jaraknya = 36. Atau $x_0^2 + y_0^2 + z_0^2 = 17$ (2)

Dari kedua hubungan (1) dan (2) bebas dari variabel x, y, z sehinga dengan

menghapus indeks nol, diperoleh TK :
$$\begin{cases} z = 4 \\ x^2 + y^2 + z^2 = 17 \end{cases}$$

TK tersebut berbentuk sepasang lingkaran, Secara teori himpunan dapat kita tulis: $TK = \{(x, y, z) | z^2 = 16\} \cup \{(x, y, z) | x^2 + y^2 + z^2 = 17\}$

- B. Adanya / munculnya parameter. Dengan mengeliminasi parameter-parameter tersebut diperoleh TK yang dinyatakan . kalau terdapat $(n + 1)$ hubungan n buah parameter maka TK merupakan permukaan . kalau $(n + 2)$ hubungan dengan n buah parameter maka TK merupakan kurva

Contoh 50 :

Tentukan TK titik dengan vektor posisinya vektor a yang mempunyai persamaan

$$a = [x, y, z] = [1, t, t^2] \text{ diman } t \text{ suatu parameter}$$

Penyelesaian :

$[x, y, z] = [1, t, t^2]$ dapat ditulis menjadi $x = 1$, $y = t$, $z = t^2$. terdapat tiga hubungan dengan sebuah parameter, TK merupakan kurva peleyapan parameter

$$\text{menghasilkan } \begin{cases} x = 1 \\ z = y^2 \end{cases}$$

TK tersebut berbentuk parabola .

Catatan:

Titik dapat diwakili oleh vektor posisi titik tersebut. Hal ini memungkinkan kita menggunakan vektor

- C. Pengambilan titik sembarang (x_0, y_0, z_0) pada TK disamping parameter yang ada / muncul . peleyapan parameter dan menjalankan (x_0, y_0, z_0) tersebut menghasilkan TK yang dinyatakan

Contoh 51 :

Sebuah garis lurus digerakkan sejajar $y = 0$ dan selalu memotong kurva-kurva:

$$C_1: \begin{cases} xy = 4 \\ z = 0 \end{cases} \text{ dan } C_2: \begin{cases} y^2 = 8z \\ x = 0 \end{cases} \text{ tentukan TK-nya}$$

Penyelesaian ::

Ambil $P(x_0, y_0, z_0)$ pada TK tersebut bila $[a, b, c]$ merupakan arah garis diatas, diperoleh persamaan $x = x_0 + \lambda a, y = y_0 + \lambda b, z = z_0 + \lambda c$ (1)

λ suatu parameter, karena memotong C_1 dengan eliminasi (1) terdapat hubungan $(x_0 - az_0/c).(y_0 - bz_0/c) = 4$ (2)

Dan memotong C_2 diperoleh $(y_0 - bx_0/a)^2 = 8(z_0 - cx_0/a)$ (3)

Karena (1) sejajar dengan $y = 0$ berarti $b = 0$.

Eliminasi a, b, c dengan $b = 0$ dari (2) dan (3) menghasilkan $y_0^2(4 - x_0z_0) = 32z_0$ dan menjalankan (x_0, y_0, z_0) diperoleh TK suatu permukaan dengan persamaan $y^2(4 - xy) = 32z$.

9.2. Persamaan Bola

Permukaan bola merupakan TK titik-titik ujung vektor didalam ruang yang titik awalnya tertentu dan panjang vektor tersebut konstan. Titik awal yang tertentu itu disebut titik pusat dan panjang yang konstan itu disebut jari-jari bola atau. Permukaan bola adalah TK titik-titik di dalam ruang yang berjarak sama terhadap sebuah titik tertentu. Misalkan, pusat bola $M(a, b, c)$, jari-jari = r .

Ambil titik $P(x_0, y_0, z_0)$ pada bolamaka $MP = QP - QM = [x_0 - a, y_0 - b, z_0 - c]$ panjang MP diketahui = r , berarti : $(x_0 - a)^2 + (y_0 - b)^2 + (z_0 - c)^2 = r^2$.

Dengan menjalankan P . Diperoleh persamaan bola:

$$(x_0 - a)^2 + (y_0 - b)^2 + (z_0 - c)^2 = r^2$$

Sehingga bola yang pusatnya di $(0,0,0)$, jari-jari r adalah : $x^2 + y^2 + z^2 = r^2$.

Catatan:

Secara umum persamaan $x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + Cz + D = 0$

Menyatakan persamaan bola. Secara simbolis ditulis: bola $S = 0$.

Dalam hal ini pusat $(-\frac{1}{2}A, -\frac{1}{2}B, -\frac{1}{2}C)$ dan jari-jari = $\sqrt{\frac{1}{4}A^2 + \frac{1}{4}B^2 + \frac{1}{4}C^2 - D}$

Contoh 52 :

Tentukan jari-jari

(a) $x^2 + y^2 + z^2 + 8x - 10y - 6z + 1 = 0$

(b) $2x^2 + 2y^2 + 2z^2 - 2x + 2y + 4z + 3 = 0$

Penyelesaian :

(a) $A = 8, B = -10, C = -6, D = 1$

$$\begin{aligned} \text{Pusat } (-4, 5, 3), \text{ jari-jari } r &= \sqrt{\frac{1}{4}(8)^2 + \frac{1}{4}(-10)^2 + \frac{1}{4}(-6)^2 - 1} \\ &= 7 \end{aligned}$$

(b) Diubah dahulu menjadi $x^2 + y^2 + z^2 - x + y + 2z - 1\frac{1}{2}$

$$\text{Pusat } \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, -1\right), \text{ jari-jari } = \sqrt{\frac{1}{4}(-1)^2 + \frac{1}{4}(1)^2 + \frac{1}{2}(2)^2 - 1\frac{1}{2}} = 0$$

Jadi bola tersebut merupakan titik $\left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, -1\right)$ **Catatan :**

Pada persamaan $x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + Cz + D = 0$ terdapat tiga kemungkinan terhadap $\frac{1}{4}A^2 + \frac{1}{4}B^2 + \frac{1}{4}C^2 - D$, yaitu

Bila $r > 0$: bola tersebut adalah bola sejati

Bila $r = 0$: bola berjari-jari nol (titik)

Bila $r < 0$: bola merupakan bola khayal

Contoh 53 :

$x^2 + y^2 + z^2 + 2x + 2y + 4z + 20 = 0$ merupakan bola khayal karena

$$\frac{1}{4}A^2 + \frac{1}{4}B^2 + \frac{1}{4}C^2 - D = -14$$

Catatan:

Persamaan $S = 0$ mengandung empat parameter A, B, C dan D . Karenanya bola akan tertentu bila diketahui melalui empat titik, yang tidak sebidang. Secara determinan persamaan bola melalui empat titik. $(x_1, y_1, z_1), (x_2, y_2, z_2), (x_3, y_3, z_3), (x_4, y_4, z_4)$ adalah:

$$\begin{vmatrix} x^2 + y^2 + z^2 & x & y & z & 1 \\ x_1^2 + y_1^2 + z_1^2 & x_1 & y_1 & z_1 & 1 \\ x_2^2 + y_2^2 + z_2^2 & x_2 & y_2 & z_2 & 1 \\ x_3^2 + y_3^2 + z_3^2 & x_3 & y_3 & z_3 & 1 \\ x_4^2 + y_4^2 + z_4^2 & x_4 & y_4 & z_4 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

Atau dapat juga menghilangkan A, B, C dan D dari sistem persamaan linier dengan empat persamaan

Contoh 54 :

Tentukan persamaan bola melalui 4 titik $P(a,0,0)$, $Q(0,b,0)$, $R(0,0,c)$. Dan $O(0,0,0)$

Penyelesaian :

Dengan determinan

$$\begin{vmatrix} x^2 + y^2 + z^2 & x & y & z & 1 \\ a^2 + 0 + 0 & a & 0 & 0 & 1 \\ 0 + b^2 + 0 & 0 & b & 0 & 1 \\ 0 + 0 + c^2 & 0 & 0 & c & 1 \\ 0 + 0 + 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0 \text{ atau}$$

$$\begin{vmatrix} x^2 + y^2 + z^2 & x & y & z \\ a^2 & a & 0 & 0 \\ b^2 & 0 & b & 0 \\ c^2 & 0 & 0 & c \end{vmatrix} = 0, \text{ kolom 1 dikurangi } c \text{ kali kolom 4}$$

$$\begin{vmatrix} x^2 + y^2 + z^2 - cz & x & y & z \\ a^2 & a & 0 & 0 \\ b^2 & 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & 0 & c \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} x^2 + y^2 + z^2 - cz & x & y \\ a^2 & a & 0 \\ b^2 & 0 & b \end{vmatrix} = 0$$

kolom 1 dikurangi b kali kolom 3

$$\begin{vmatrix} x^2 + y^2 + z^2 - cz & x & y \\ a^2 & a & 0 \\ b^2 & 0 & b \end{vmatrix} = 0 \rightarrow \begin{vmatrix} x^2 + y^2 + z^2 - cz - by & x \\ a^2 & a \end{vmatrix}$$

Atau: $ax^2 + ay^2 + az^2 - acz - aby - a^2x = 0$. Dibagi $a \neq 0$

$x^2 + y^2 + z^2 - ax - by - cz = 0$, bola yang diminta.

Dengan permisalan: $x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + Cz + D = 0$

Melalui titik $O(0,0,0)$: $0^2 + 0^2 + 0^2 + A0 + B0 + C0 + D = 0 \rightarrow D = 0$

Melalui titik $P(a,0,0)$: $a^2 + 0^2 + 0^2 + Aa + B0 + C0 + D = 0 \rightarrow A = -a$

Melalui titik $Q(0,b,0)$: $0^2 + b^2 + 0^2 + A0 + Bb + C0 + D = 0 \rightarrow B = -b$

Melalui titik $R(0,0,c)$: $0^2 + 0^2 + c^2 + A0 + B0 + Cc + D = 0 \rightarrow C = -c$

Jadi bola tersebut $x^2 + y^2 + z^2 - ax - by - cz = 0$

Catatan:Jelas dimengerti bila bola melalui titik awal $(0,0,0)$ maka nilai $D = 0$.

9.3. Bola dan Bidang Rata

Bola $S = 0$ berjari-jari r , pusat M . bidang $P = 0$, dengan $d =$ jarak pusat M ke bidang.

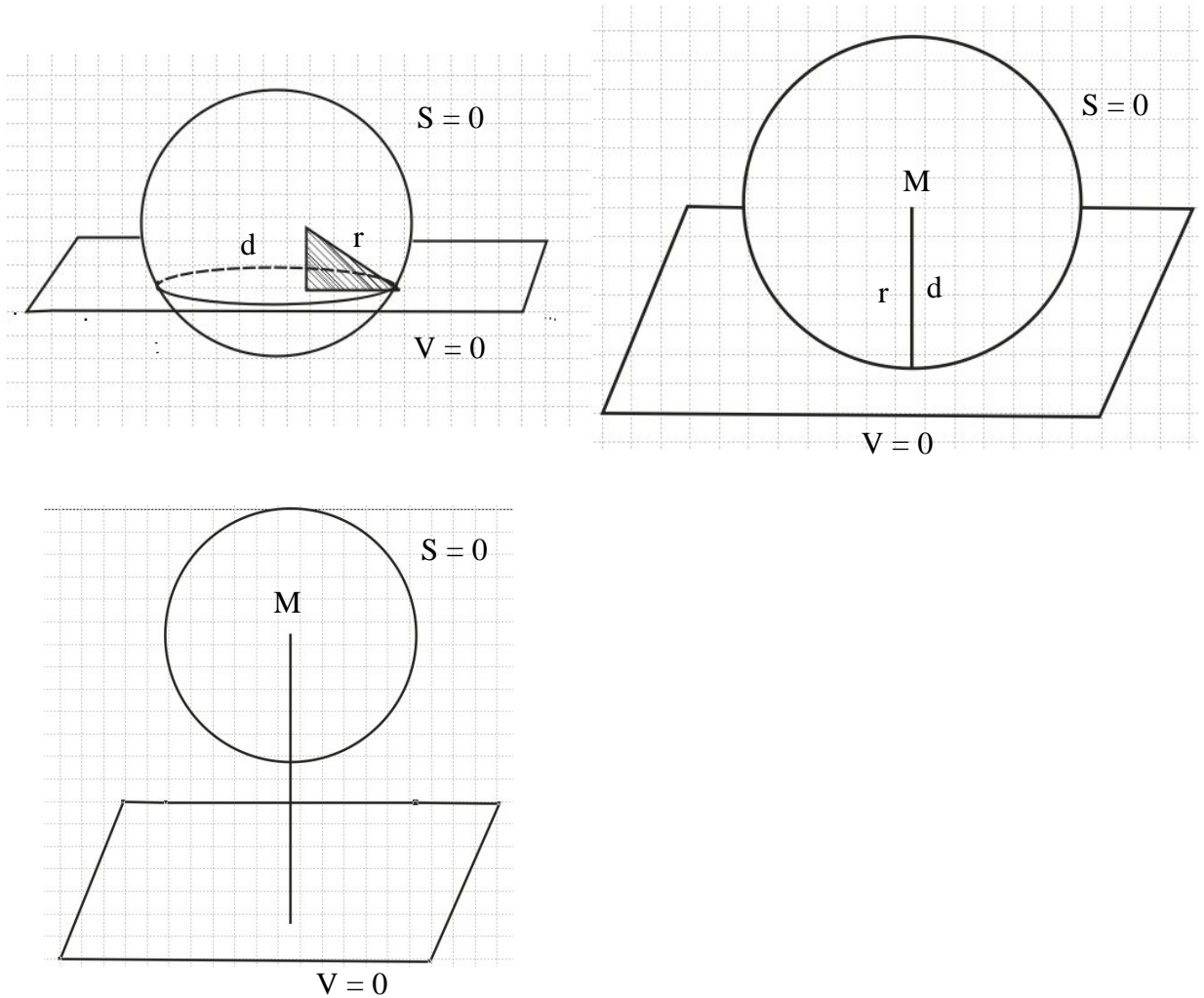
Hubungan bola dan bidang rata antara lain sebagai berikut :

1. V memotong bola.

Bila $d < r$: perpotongannya sebuah lingkaran

Bila $d = r$: perpotongan sebuah titik (bidang menyinggung bola)

2. V tidak memotong bola bila $d > r$



Contoh 55 :

Bagaimana kedudukan bola $S = x^2 + y^2 + z^2 + 2x + 4y + 4z - 16 = 0$ dan bidang $x + 2y + 2z = 0$? Bila perpotongan, tentukan pusat dan jari-jari lingkaran perpotongannya!.

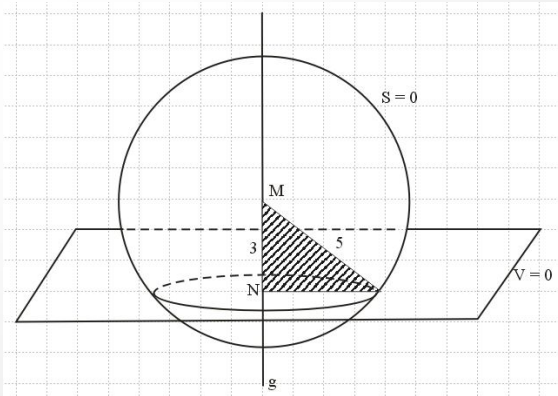
Penyelesaian :

$$\text{Jari-jari bola : } \sqrt{\frac{1}{4}(4) + \frac{1}{4}(16) + \frac{1}{4}(16) + 16} = 5$$

Pusat M (-1,-2,-2)

d = jarak M ke bidang $V = 0$, yaitu :

$$d = \left| \frac{(1)(-1) + (2)(-2) + (2)(-2)}{\sqrt{1^2 + 2^2 + 2^2}} \right| = 3$$



Ternyata $d < r$, jadi bidang memotong bola menurut sebuah lingkaran.

Jari-jari lingkara $NP = \sqrt{25 - 9} = 4$ (Phitagoras)

Pusat lingkaran N adalah titik tembus garis g yang melalui M dan tegak lurus bidang $V = 0$.

Jadi arah garis = normal $V = [1,2,2]$.

Persamaan garis $g : x = -1 + \lambda, y = -2 + 2\lambda, z = -2 + 2\lambda \dots\dots\dots(1)$

Yang disubstitusikan ke $x + 2y + 2z = 0$ menghasilkan :

$(-1 + \lambda) + 2(-2 + 2\lambda) + 2(-2 + 2\lambda) = 0$ maka $\lambda = 1$, sehingga dar persamaan (1)

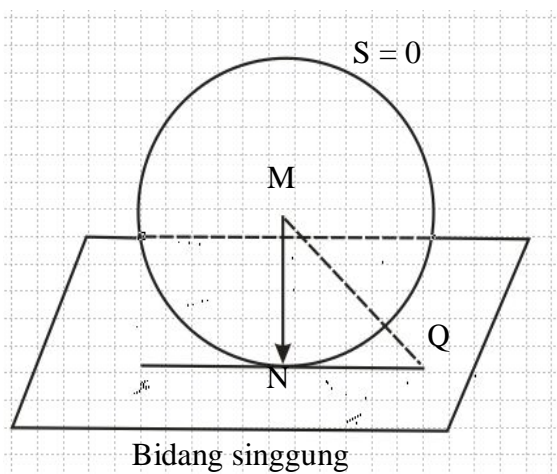
$x = 0, y = 0, z = 0$ atau $(0,0,0)$ adalah pusat lingkaran yang diminta.

Catatan:

Bidang singgung di $N(x_1, y_1, z_1)$ pada bola.

Misalkan bola $S = x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + Cz + D = 0$, pusat $M(-1/2A, -1/2B, -1/2C)$

Titik singgung $N(x_1, y_1, z_1)$



Karena $MN \perp$ bidang singgung (Q)

$MN \perp NQ$ maka $\overline{MN} \cdot \overline{NQ} = 0$

$$\overline{MN} \cdot (\overline{MQ} - \overline{MN}) = 0$$

$$\overline{MN} \cdot \overline{MQ} - \overline{MN} \cdot \overline{MN} = 0$$

$$-r^2 = 0$$

Jelas bahwa MN merupakan normal bidang singgung V , jadi persamaan V mudah dihitung sebagai berikut :

$MN = [x_1 + 1/2 A, y_1 + 1/2 B, z_1 + 1/2 C]$, sehingga persamaan

$$V_2 : (x_1 + 1/2 A) (x - x_1) + (y_1 + 1/2 B) (y - y_1) + (z_1 + 1/2 C) (z - z_1) = 0,$$

$x_1x + y_1y + z_1z + 1/2 Ax + 1/2 By + 1/2 Cz - (+ 1/2 A_1 + 1/2 B_1 + 1/2 C_1) = 0$, (*) tetapi (x_1, y_1, z_1) pada bola, berarti : $x_1^2 + y_1^2 + z_1^2 + Ax_1 + By_1 + Cz_1 = -D$, sehingga (*) menjadi $x_1x + y_1y + z_1z + 1/2 A (x + x_1) + 1/2 B (y + y_1) + 1/2 C (z + z_1) + D = 0$, merupakan bidang singgung yang ditanyakan.

Kalau bola $(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = r^2$, maka bidang singgungnya adalah $(x_1 - a) (x - a) + (y_1 - b) (y - b) + (z_1 - c) (z - c) = r^2$

Dan bila bola $x^2 + y^2 + z^2 = r^2$ maka bidang singgungnya adalah : $x_1x + y_1y + z_1z = r^2$.

Catatan:

Rumus bidang singgung di atas mengikuti kaidah "MEMBAGI ADIL" yaitu penggantian :

- x^2 menjadi x_1x , y^2 menjadi y_1y , z^2 menjadi z_1z .
- x menjadi $1/2 (x + x_1)$, y menjadi $1/2 (y + y_1)$, z menjadi $1/2 (z + z_1)$
- xy menjadi $1/2 (x_1y + xy_1)$

Contoh 56 :

Tentukan persamaan bidang singgung pada bola $x^2 + y^2 + z^2 + 2x + 4y + 4z = 0$ di titik $(0,0,0)$!

Penyelesaian :

Titik $(0,0,0)$ pada bola, jadi dapat dipakai kaidah membagi adil

$x_1x + y_1y + z_1z + (x + x_1) + 2 (y + y_1) + 2 (z + z_1) = 0$,, dimana $(x_1, y_1, z_1) = (0,0,0)$ berarti $x + 2y + 2z = 0$ adalah bidang singgung yang ditanyakan.

Catatan :**Persamaan Lingkaran di dalam Ruang**

Untuk menyatakan persamaan lingkaran di dalam ruang. Kita dapat mengambil sebuah bidang rata dan sebuah bola yang saling berpotongan menurut lingkaran tersebut.

Jadi, persamaan lingkaran itu dinyatakan dengan dua persamaan :

$$\text{Lingkaran} \begin{cases} V = 0 \\ S = 0 \end{cases}$$

Contoh 57 :

Tentukan persamaan lingkaran L yang melalui tiga titik $P(a,0,0)$, $Q(0,b,0)$ dan $R(0,0,c)$!

Penyelesaian :

Dibuat bidang yang melalui P , Q , dan R .

Misalkan $V \equiv Ax + By + Cz + D = 0$

$$\text{Melalui } P \longrightarrow Aa + D = 0 \longrightarrow A = -D/a$$

$$\text{Melalui } Q \longrightarrow Bb + D = 0 \longrightarrow B = -D/b$$

$$\text{Melalui } R \longrightarrow Cc + D = 0 \longrightarrow C = -D/c$$

Jadi bidang $V \equiv -Dx/a - Dy/b - Dz/c + D = 0$, atau $x/a + y/b + z/c = 1$

Kemudian dibuat bola yang melalui P , Q , R dan satu titik tambahan sebarang (asalkan keempat titik tersebut tidak sebidang). Pada umumnya, diambil titik awal $(0,0,0)$, yang pada contoh soal ini memungkinkan.

Persamaan bola yang dimaksud adalah $S \equiv x^2 + y^2 + z^2 - ax - by - cz = 0$

$$\text{Jadi lingkaran } L : \begin{cases} x/a + y/b + z/c = 1 \\ x^2 + y^2 + z^2 - ax - by - cz = 0 \end{cases}$$

Catatan:

Selain perpotongan bola dan bidang, suatu lingkaran juga dapat dinyatakan sebagai berikut :

- Perpotongan dua bola
- Perpotongan silinder atau kerucut lingkaran tegak lurus dengan bidang paralelnya (= bidang yang tegak lurus poros).

9.4. Kuasa Titik

Pandang bola $S(x,y,z) = 0$ dan titik $G(x_1,y_1,z_1)$ sebarang. Didefinisikan : kuasa titik G terhadap bola adalah nilai $k = S(x_1,y_1,z_1)$.

Contoh 58 :

Kuasa titik $P(1,2,3)$ terhadap bola $S \equiv x^2 + y^2 + z^2 - 6x + 8y - 2z - 8 = 0$ adalah :
 $k = S(1,2,3) \equiv 1^2 + 2^2 + 3^2 - 6(1) + 8(2) - 2(3) - 8 = -10$ (titik P di luar bola S)

Catatan :

Sudah dipahami bahwa titik $G(x_1,y_1,z_1)$ terletak pada $S(x,y,z) = 0$. bila $S(x_1,y_1,z_1) = 0$ maka;

- Titik G di luar bola $\leftrightarrow k > 0$
- Titik G pada bola $\leftrightarrow k = 0$
- Titik G di dalam bola $\leftrightarrow k < 0$

Arti Ilmu Ukur dan Kuasa Titik

Pandang bola $S \equiv x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + Cz + D = 0$, dan $G(x_1,y_1,z_1)$.

Tarik garis sembarang melalui G dengan cosinus arah $[\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma]$

$$\text{Yaitu : } \begin{cases} x = x_1 + \lambda \cos \alpha \\ y = y_1 + \lambda \cos \beta \\ z = z_1 + \lambda \cos \gamma \end{cases} \dots\dots\dots(*)$$

Kita tentukan titik potong dengan bola. Substitusikan (*) ke persamaan bola, diperoleh:

$$(x_1 + \lambda \cos \alpha)^2 + (y_1 + \lambda \cos \beta)^2 + (z_1 + \lambda \cos \gamma)^2 + A(x_1 + \lambda \cos \alpha) + B(y_1 + \lambda \cos \beta) + C(z_1 + \lambda \cos \gamma) + D = 0$$

$$C(z_1 + \lambda \cos \alpha)^2 + D = 0, \text{ atau}$$

$$(\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma)\lambda + 2\lambda\{(x_1 + \frac{1}{2}A)\cos \alpha + (y_1 + \frac{1}{2}B)\cos \beta + (z_1 + \frac{1}{2}C)\cos \gamma\} +$$

$$(x_1^2 + y_1^2 + z_1^2 + Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D) = 0 \dots\dots\dots(**)$$

Yang merupakan persamaan kuadrat dalam λ .

Kalau $D > 0$ diperoleh dua harga λ yang berbeda (ada dua titik potong)

$D = 0$ diperoleh dua harga λ yang kembar (titik singgung)

$D < 0$ diperoleh dua harga λ yang rill (garis tidak memotong bola)

Misalkan diperoleh dua harga berlainan λ_1 dan λ_2 maka titik potong diperoleh (dari(*)):

$$P(x_1 + \lambda_1 \cos \alpha, y_1 + \lambda_1 \cos \beta, z_1 + \lambda_1 \cos \gamma) \text{ dan}$$

$$Q(x_1 + \lambda_2 \cos \alpha, y_1 + \lambda_2 \cos \beta, z_1 + \lambda_2 \cos \gamma)$$

$$\text{Jarak } GP = \sqrt{(x_1 + \lambda_1 \cos \alpha - x_1)^2 + (y_1 + \lambda_1 \cos \beta - y_1)^2 + (z_1 + \lambda_1 \cos \gamma - z_1)^2} = |\lambda_1|$$

$$\text{Maka perkalian } GP \cdot GQ = |\lambda_1| |\lambda_2| = |(x_1^2 + y_1^2 + z_1^2 + Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D)|$$

(dari persamaan (**)) dengan sipat perkalian akar). Yang bebas dari $\cos \alpha \cdot \cos \beta \cdot \cos \gamma$.

$$\text{Jadi } GP \cdot QP = |S(x_1, y_1, z_1)| = \text{harga mutlak kuasa titik } G \text{ terhadap bola } S(x, y, z) = 0$$

Atau : Bila dari titik tertentu G diatri sembarang garis yang memotong bola di P dan Q maka harga $GP \cdot GQ$ adalah konstan. Kalau G diluar bola mak harganya = kuasa G , dan kalau G di dalam bola maka harga negatifnya = kuasa G .

Contoh 59 :

Tentukan koordinat titik potong garis $g : \left(\frac{x+3}{4} \right) = \left(\frac{y+4}{3} \right) = \left(\frac{8-z}{5} \right)$ dan

$$\text{Bola } s : x^2 + y^2 + z^2 - 10x - 10y - 23 = 0!$$

Penyelesaian :

$$\text{Cosinus arah dari } g : \frac{4}{\sqrt{50}}, \frac{3}{\sqrt{50}}, \frac{-5}{\sqrt{50}}$$

$$\text{Dan persamaan } G \text{ dapat ditulis : } \begin{cases} x = -3 + \frac{4\lambda}{\sqrt{50}} \\ y = -4 + \frac{3\lambda}{\sqrt{50}} \\ z = 8 - \frac{5\lambda}{\sqrt{50}} \end{cases} \dots\dots\dots (*)$$

Bila disubsitusikan kepersamaan bola diperoleh :

$$\lambda^2 - \frac{150}{\sqrt{50}} - 100 = 0 \rightarrow \lambda_1 = \frac{2}{\sqrt{50}}, \lambda_2 = \sqrt{50}$$

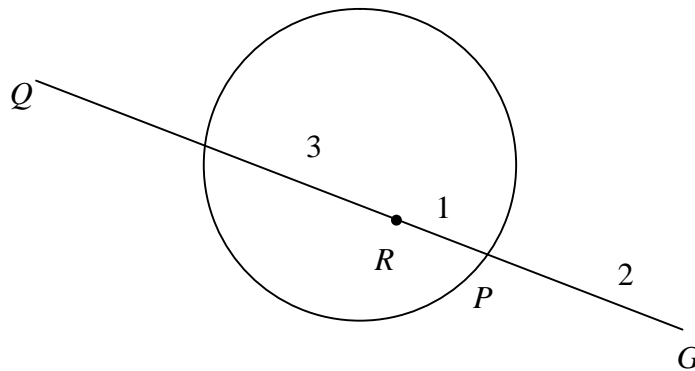
Jadi titik-titik potong (dari (*)) : (5,2, -20,9-1,-1,3)

Catatan .dapat juga dikerjakan tanpa dihitung cosinus arah, cukup dengan arah [4,3,-5] saja.

9.5. **Bidang Kutub**

Definisi Bidang Kutub

Pandang bola $S = 0$ dan titik $O (x_1, y_1, z_1)$, tarik garis g melalui G yang memotong bola di P dan Q . titik $R (x_0, y_0, z_0)$ pada garis g sedemikian sehingga P, Q sekawan harmonis dengan G, R . maka tempat kedudukan dari titik R apabila g bergerak merupakan suatu bidang rata yang disebut bidang kutub (bidang polar) bola $S = 0$ dengan kutub (titik Kutub) titik G .



Catatan :

P, Q sekawan harmonis dengan G, R artinya bila $GP : QP = \lambda : 1$,

maka $GQ : RQ = -\lambda : 1$

contoh (dari gambar) misalnya : $QR = 3, RP = 1, PG = 2$

berarti $GP : RP = 2 : 1$ dan $GQ : RQ = -2 : 1$

Jadi, P, Q sekawan harmonis dengan G, R

Persamaan Bidang Kutub

Persamaan bidang kutub. bola $S = x^2 + y^2 + z^2 - r^2 = 0$ dengan kutub $G (x_1, y_1, z_1)$. Ambil $R (x_0, y_0, z_0)$. Pada garis sembarang melalui g . titik yang membagi

GR atas perbandingan $\lambda : 1$ berkoordinat : $\left(\frac{\lambda x_0 + x_1}{\lambda + 1}, \frac{\lambda y_0 + y_1}{\lambda + 1}, \frac{\lambda z_0 + z_1}{\lambda + 1} \right)$

Agar titik di atas terletak pada bola haruslah :

$$\left(\frac{\lambda x_0 + x_1}{\lambda + 1} \right)^2 + \left(\frac{\lambda y_0 + y_1}{\lambda + 1} \right)^2 + \left(\frac{\lambda z_0 + z_1}{\lambda + 1} \right)^2 - r^2 = 0$$

Atau

$$\lambda^2(x_0^2 + y_0^2 + z_0^2 - r^2) + 2\lambda(x_1x_0 + y_1y_0 + z_1z_0 - r^2) + (x_1^2 + y_1^2 + z_1^2 - r^2) = 0 \dots(1)$$

Dengan akar-akar persamaan kuadrat λ_1 dan λ_2 menunjukkan perbandingan dimana titik P dan Q membagi GR . Agar pembagian tersebut sekawan harmonis berarti $\lambda_1 = -\lambda_2$ atau $\lambda_1 + \lambda_2 = 0$ sehingga dari persamaan (1), dengan sifat akar :

$x_1x_0 + y_1y_0 + z_1z_0 - r^2 = 0$, dan dengan menjalankan titik (x_0, y_0, z_0) diperoleh persamaan bidang kutub : $x_1x + y_1y + z_1z = r^2$.

Catatan:

Persamaan bidang kutub mengikuti pola kaidah membagi adil, dimana (x_1, y_1, z_1) menunjukkan titik kutubnya. Kalau titik kutub diluar bola, maka bidang kutub merupakan bidang yang memuat lingkaran yang berpotongan bola dengan kerucut selubung bola yang puncaknya di titik tersebut.

Contoh 60 :

1. Tentukan bidang kutub bola $x^2 + y^2 + z^2 - 6x + 2y + 4z - 16 = 0$ dengan titik kutub $(6, 4, -8)$!

Penyelesaian : ;

Dengan kaidah membagi adil, bidang kutub :

$$x_1x + y_1y + z_1z - 3(x + x_1) + (y + y_1) + 2(z + z_1) - 16 = 0, \text{ dimana } (x_1, y_1, z_1) = (6, 4, -8), \text{ berarti diperoleh : } 3x + 5y - 6z - 46 = 0$$

2. Tentukan titik kutub dari bidang $3x - 4y + 5z = 2$ terhadap bola $x^2 + y^2 + z^2 = 4$!

Penyelesaian : ;

Bidang kutub bola $x^2 + y^2 + z^2 = 4$ adalah $x_1x + y_1y + z_1z = 4$. kita identikkan dengan $3x - 4y + 5z = 2$ atau $6x - 8y + 10z = 4$. jadi, titik-titik kutub $(6, -8, 10)$

9.6. Kedudukan Dua Bola

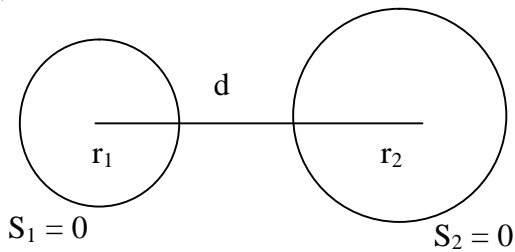
Bola $S_1 = 0$, pusat M_1 , jari-jari r_1

$S_2 = 0$, pusat M_2 , jari-jari r_2

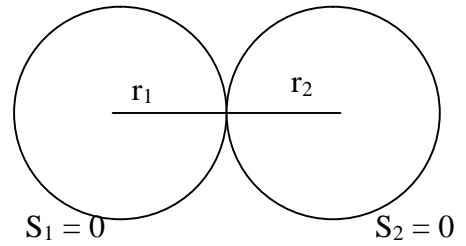
$d =$ jarak pusat M_1M_2 (sentral)

1. Tidak berpotongan, bila $d > r_1 + r_2$
2. Bersinggungan luar, bila $d = r_1 + r_2$
3. Berpotongan, bila $|r_1 - r_2| < d < r_1 + r_2$
4. Bersinggungan dalam, bila $d = |r_1 - r_2|$
5. Bola yang satu di dalam bola yang lain, bila $d < |r_1 - r_2|$

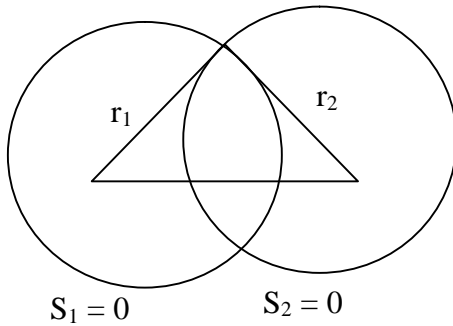
1)



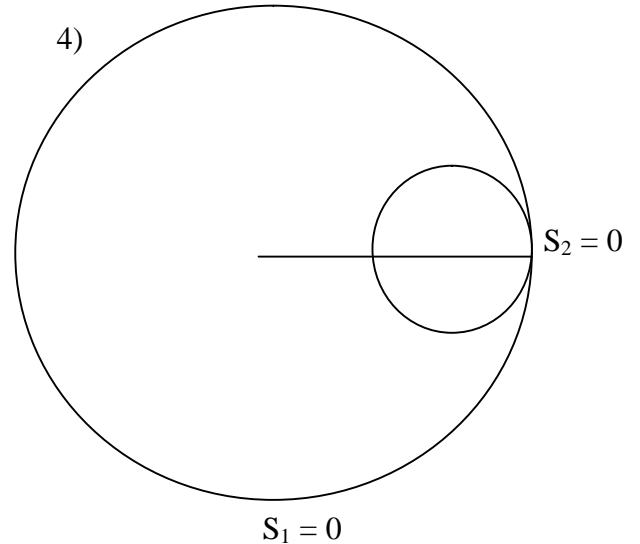
2)



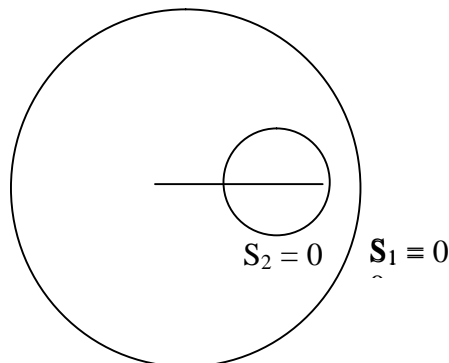
3)



4)



5)



Contoh 61:

Bagaimana kedudukan bola-bola ini :

- a. $S_1 = x^2 + y^2 + z^2 = 16$ dan $S_2 = x^2 + y^2 + z^2 - 2x - 2y + z = 0$
- b. $S_1 = x^2 + y^2 + z^2 + 4x + 2y + 2z - 3 = 0$ dan $S_2 = x^2 + y^2 + z^2 + 12x + 6y - 4 = 0$
- c. $S_1 = x^2 + y^2 + z^2 + 4x + 2y + 4z = 0$ dan $S_2 = x^2 + y^2 + z^2 - 4x - 2y - 4z = 0$

Penyelesaian :

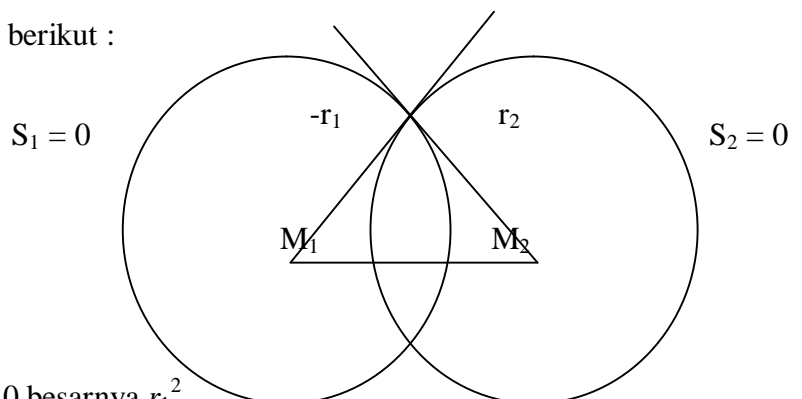
- a. $S_1 = 0$, pusat $M_1 (0,0,0)$, jari-jari $r_1 = 4$
 $S_2 = 0$, pusat $M_2 (1,1, - 1/2)$, jari-jari $r_2 = 3/2$
 $d = M_1M_2 = 3/2$ $|r_1 - r_2| = 5/2$, $d < |r_1 - r_2|$.
 Jadi, bola $S_2 = 0$ berada di dalam bola $S_1 = 0$
- b. $S_1 = 0$, pusat $M_1 (-2,-1,-1)$, jari-jari $r_1 = 3$
 $S_2 = 0$, pusat $M_2 (-6,-3,0)$, jari-jari $r_2 = 7$
 $d = \sqrt{21}$ $|r_1 - r_2| = 4$. $r_1 + r_2 = 10$.
 Ternyata $|r_1 - r_2| < d < r_1 + r_2$. Jadi, kedua bola berpotongan
- c. $S_1 = 0$, pusat $M_1 (-2,-1,-2)$, jari-jari $r_1 = 3$
 $S_2 = 0$, pusat $M_2 (2,1,2)$, jari-jari $r_2 = 3$

$$d = 6, |r_1 + r_2| = 6.$$

Ternyata $d = 6$. Jadi, kedua bola bersinggungan luar

Catatan:

- Sudut perpotongan dua bola adalah sudut antara bidang-bidang singgung pada salah satu titik persekutuan dua bola. Atau sudut antara jari-jari yang mengarah ke titik tersebut.
- Dua bola berpotongan tegak lurus apabila sudut perpotongan 90° dengan sifat-sifat sebagai berikut :



- $(M_1M_2)^2 = r_1^2 + r_2^2$
- Kuasa M_1 terhadap $S_1 = 0$ besarnya r_1^2
- Kuasa M_2 terhadap $S_2 = 0$ besarnya r_2^2

Contoh 62 :

Tentukan persamaan bola yang melalui titik $T(3,2,2)$ serta memotong tegak lurus bola-bola

$$S_1 = x^2 + y^2 + z^2 + 4x + 1 = 0$$

$$S_2 = x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 1 = 0$$

$$S_3 = x^2 + y^2 + z^2 + 3x + 6y + 1 = 0$$

Penyelesaian :

Misalkan persamaan bola yang diminta

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = r^2, \text{ pusat } M(a,b,c), \text{ jari-jari} = r$$

Karena tegak lurus $S_1, S_2,$ dan S_3 maka kuasa M terhadap tiga bola tersebut sama, yaitu $= r^2$

Kuasa M terhadap $S_1 : a^2 + b^2 + c^2 + 4a + 1 \dots\dots\dots(1)$

terhadap $S_2 = a^2 + b^2 + c^2 - 4a + 1 \dots\dots\dots(2)$

terhadap $S_3 = a^2 + b^2 + c^2 + 3a - 6b + 1 \dots\dots\dots(3)$

dari (1) dan (2) diperoleh $a = 0$

dari (1) dan (3) diperoleh $b = 0$

berarti $M(0,0,c)$

bola melalui T , berarti $(MT)^2 = r^2 = 9 + 4 + (2 - c)^2 = 17 - 4c - c^2 \dots\dots\dots(4)$

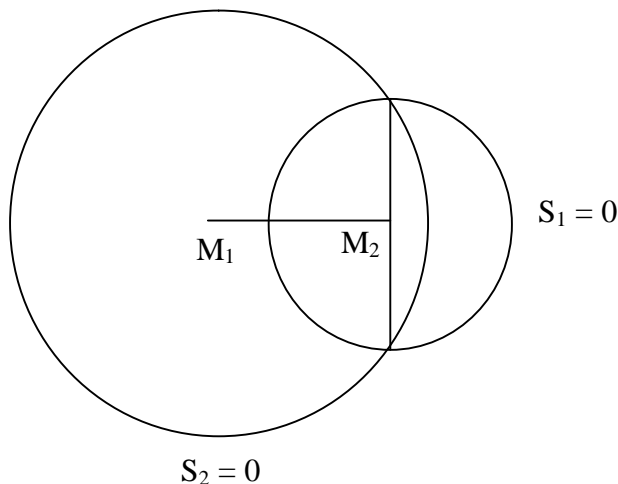
dari (1), kuasa M terhadap $S_1 : c^2 + 1 = r^2 \dots\dots\dots(5)$

dari (4) dan (5) : $c = 4$. kembalikan ke (5) $r^2 = 17$

jadi persamaan bola $x^2 + y^2 + (z - 4)^2 = 17$

Catatan : Bola Membagi Dua Sama Besar Bola lain

$S_1 = 0$ dan $S_2 = 0$ berpotongan, dengan lingkaran perpotongan merupakan lingkaran besar (lingkaran yang pusat dan jari-jarinya sama dengan pusat dan jari-jari bola) bola S_2 , maka dikatakan S_1 membagi dua S_2 sama besar



Sifat – sifat :

- $(M_1M_2)^2 = r_1^2 - r_2^2$

- Kuasa M_2 terhadap S_1 besarnya $= -r_1^2$
(karena M_2 terletak di dalam S_1)

Contoh 63 :

Tentukan persamaan bola yang melalui $(1,-3,4)$, memotong tegak lurus $S_1 : x^2 + y^2 + z^2 - 4x - 2y + 12z + 4 = 0$, membagi dua sama besar $S_2 : x^2 + y^2 + z^2 + 2x + 8y - 4z + 14 = 0$. selain itu, diketahui bahwa kuasa titik $(-4,-1,0)$ terhadap bola yang dinyatakan tersebut sama dengan 13 !

Penyelesaian :

$$S_1 = 0, \text{ pusat } M_1 (2,1,-6), \text{ jari-jari } r_1 = \sqrt{37}$$

$$S_2 = 0, \text{ pusat } M_2 (-1,-4,2), \text{ jari-jari } r_2 = \sqrt{7}$$

$$\text{Misalkan bola yang dinyatakan } S : x^2 + y^2 + z^2 + Ax + By + Cz + D = 0$$

$$\text{Melalui } (1,-3,4) : 26 + A - 3B + 4C + D = 0 \dots\dots\dots(1)$$

$$\text{Kuasa } (-4,-1,0) : 17 - 4A - B + D = 13 \text{ (diketahui) atau } 4 - 4A - B + D = 0 \dots\dots\dots(2)$$

Bola S memotong S_1 tegak lurus berarti kuasa M_1 terhadap S adalah

$$r_1^2 = 37 = 41 + 2A + B - 6C + D \text{ atau } 4 + 2A + B - 6C + D = 0 \dots\dots\dots(3)$$

bola S membagi dua sama besar S_2 berarti kuasa M_2 terhadap S adalah :

$$-r_2^2 = -7 = 21 - A - 4B + 2C + D \text{ atau } 28 - A - 4B + 2C + D = 0 \dots\dots\dots(4)$$

Bila keempat persamaan (1), (2), (3) dan (4) diselesaikan, diperoleh $A = -2, B = 6, C = 0$ dan $D = -6$.

$$\text{Jadi persamaan bola yang diminta } S : x^2 + y^2 + z^2 - 2x + 6y - 6 = 0$$

9.7. Bidang Kuasa, Sistem Bola

Bidang kuasa dari bola $S_1 = x^2 + y^2 + z^2 + A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$, dan

$S_2 = x^2 + y^2 + z^2 + A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$ adalah tempat kedudukan titik-titik

$K(x_0, y_0, z_0)$ yang kuasanya terhadap S_1 dan terhadap S_2 sama